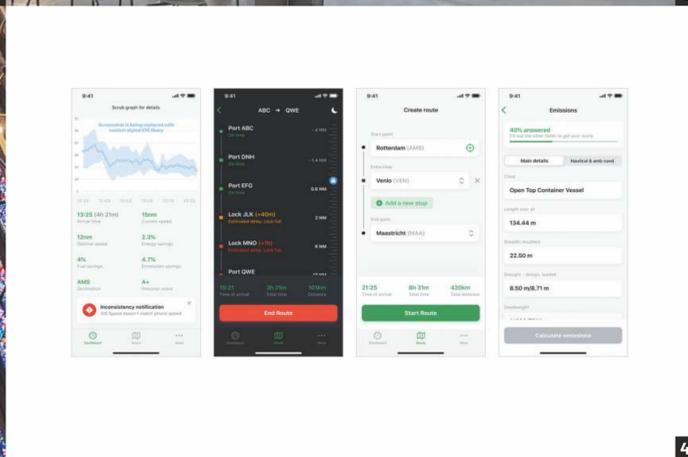
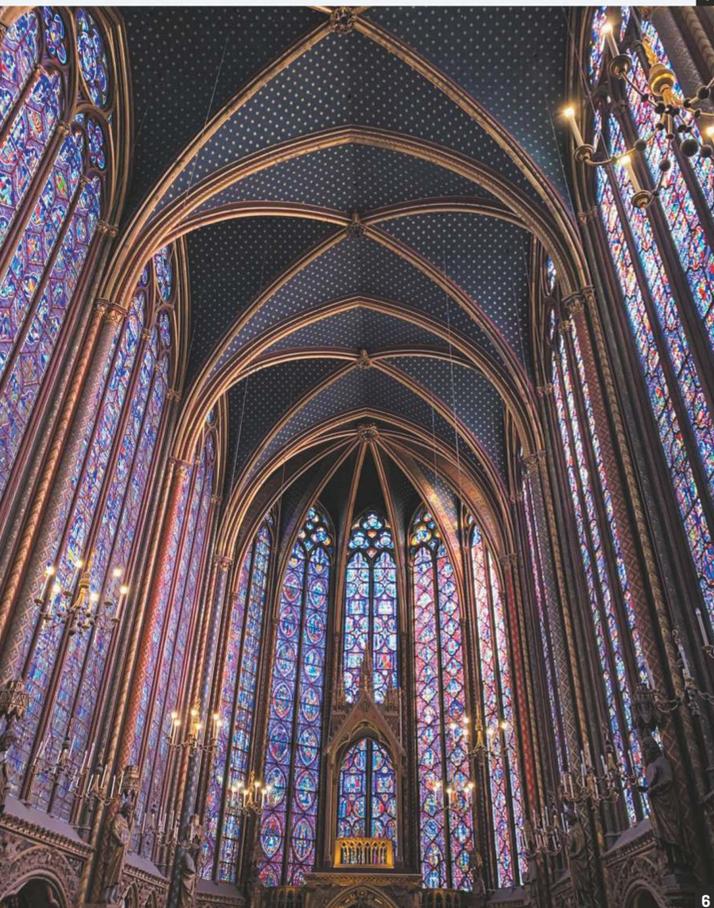
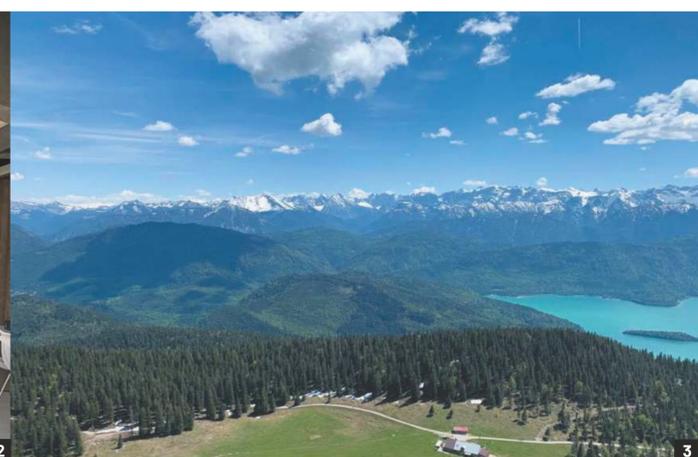
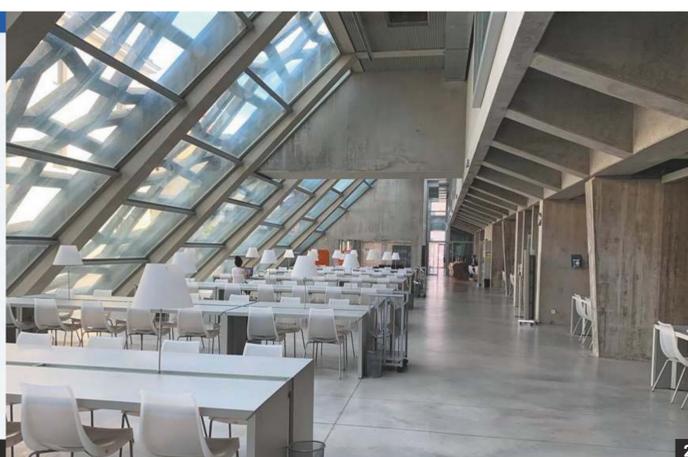
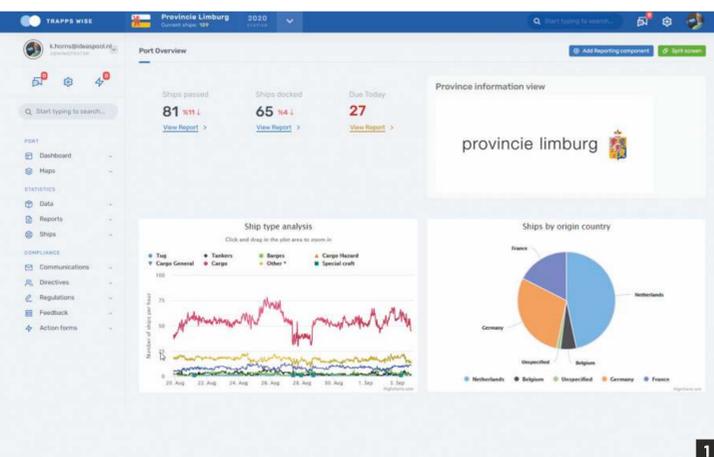




Kristaps Horns (1990) “Es, manuprāt, esmu visai tālu no šīs skolas talantīgākajiem absolventiem. Taču es vienmēr ar lielu prieku stāstu citiem, ka esmu pabeidzis Alūksnes Mākslas skolu. Lai gan Latvijā ir pierasts, ka pusaudži aktīvi nodarbojas ar ārpuskolas izglītību – dejām, mūziku un mākslu – ārzemēs dzīvojot pagājušo desmitgadi – es tāds biju liels retums. Mana dzīve pēc mākslas skolas ir izvērtusies vairāk matemātiska kā mākslinieciska, taču tā ir atstājusi uz mani lielu iespaidu, un es uzskatu ka tieši šī radošā puse ir ļāvusi man vienmēr gūt virsroku profesionāli. Tāpēc esmu ļoti pateicīgs mūsu Mākslas skolas pedagogu kolektīvam par mūsos ieguldīto sirdi un rūpēm.”

Izglītība

- 2019 Bakalaura Eiropas salīdzinošajā likumdošanā, Māstrihtas Universitātes Juridiskā fakultāte
- 2019 ECPC-B DPO Datu Aizsardzības Speciālists, Māstrihtas Eiropas privātuma un kiberdrošības centrs
- 2009 Bakalaura Infomāciju inženierijā – Mākslīgais intelekts un Robotika (nepabeigts)
- 2009 Ernsta Glika Alūksnes Valsts ģimnāzija
- 2007 Alūksnes Mākslas skola, Keramikas specializācija



1. Limburgas ostu pašpārvaldes datorsistēmas vizuāli tehniskā risinājuma izstrāde, Nīderlande. 2. Médiathèque de Biarritz, Francija. 3. Walchensee, Vācija. 4. Mobilās aplikācijas 'Green Wave' vizuāli tehniskā risinājuma izstrāde. 5. La Sagrada Família (Svētās Ģimenes baznīca), Barselona, Spānija 6. Sainte-Chapelle, Pārīze, Francija. 7. Zakynthos, Grieķija. 8. Obersee, Vācija.

Profesionālā pieredze

- 2020 – tagad CTCo. Ltd. Datu Arhitekts, Rīga, Latvija
- 2018-2020 TrappsWise BV. – Tehniskais projektu vadītājs, galvenais programmētājs, Nīderlandē
- 2016-2018 Betawerk – Programmētājs un datu analītiķis, Nīderlandē
- 2011- tagad Ideaspool – Īpašnieks un galvenais programmētājs, Nīderlandē
- 2010-2014 Māstrihtas Universitāte – informācijas inženieris, programmētājs, Nīderlandē

Projekti, radošie sasniegumi

- 2018 Kuģu kustības vizualizāciju modernizācija Limburgas ostu parkā Nīderlandē.
- 2018 Vizuāli tehniskā risinājuma izstrāde – Mobilā aplikācija kuģu kapteiņu komunikācijai un informēšanai par viņu ietekmi uz vidi, un parocīgi padomi tās mazināšanai sadarbībā ar 'Poseidon Principles'
- 2017 Datu apstrādes procesa vizualizācija, NPS, CAT un CET reitingu digitālā apstrāde un vizualizācija FOX TV kanālam Eiropā
- 2012 Sejas atpazīšanas sistēmas izstrāde bioķīmisko vielu uzskaitēi privātās skaistumkopšanas klīnikās izmantojot iOS